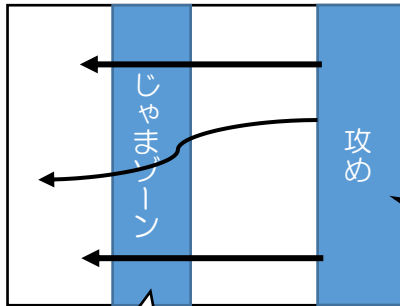


めあて 攻める時の動きを考えて、ゲームでためしてみよう！

1. マットのじゅんぴ → じゅんぴ体操 → ボール練習

2. 通りぬけゲーム ( 点 → )



じゃまは1人  
ボールは持たない

- ・せめは、2人
- ・ボールは1人1個
- ・通りぬけて、トライしたら1点
- ・1分間で何点トライできるかをきそう

3. せめる時、たくさん点を取るにはどう動いたらいい？

4. ゲームでためしてみよう！

5. ふり返り (せめ方について考えたこと)

めあて せめるコツを見つけて、ゲームでためしてみよう！

1. マットのじゅんぴ → じゅんぴ体操 → ボール練習

ボールを高くあげすぎない方がいい？

2. ボールを持っている人の動きをかくにんしよう！

・相手が見ているすきに、もう一人がすき間を進む。(1・3・4・6班)

「空間」だね！

・右と左に分かれて、相手マットへせめる。(2班)

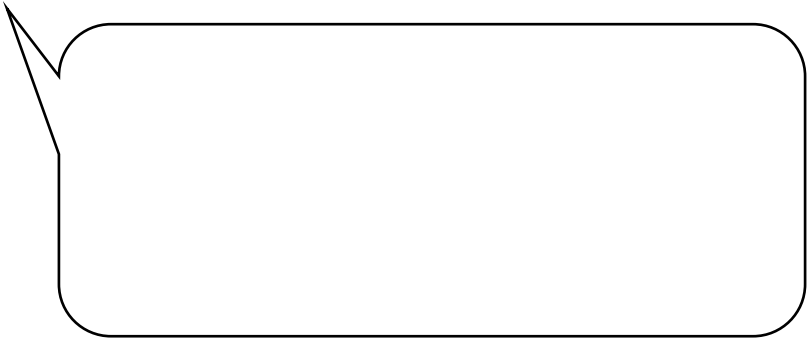
・2人同時に相手マットへせめる(4・5班)

1つだけ○しよう！

3. せめる時、ボールを持っていない人(○)はどこに進めばいい？

- ( ) 自分チームのマットの近く
- ( ) 相手チームのマットの近く
- ( ) ボールを持っている人の近く
- ( ) ボールを持っている人の前
- ( ) ボールを持っている人の後ろ

相手



自分

4. ゲームでためしてみよう！

5. ふり返り(せめ方について考えたこと)

めあて ボールを持っていない人の動きを考えて攻めよう！

1. マットのじゅんぴ → じゅんぴ体操 → ボール練習

バウンドパス  
山パス  
ゴロゴロパス

2. ボールを持っている人の動きをかくにんしよう！

- ・ 2人で行くと、トライ成功のかくりつが上がる（日高）
- ・ 相手マットへ向かって、トライできそうなら、トライする（たくさんの人）
- ・ 相手がいない人の所（空間）を進む（たくさんの人）

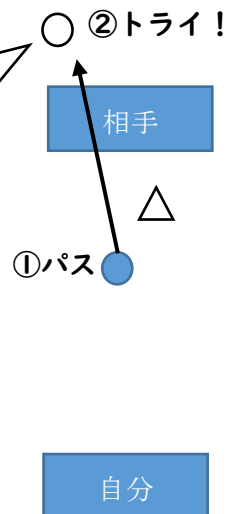
3. せめる時、ボールを持っていない人（○）の動きをかくにんしよう！（2 vs 1）

相手チームのマットの近くに行く！！

- ・ 相手△と反対がわにいる（2・4・6班）
- ・ 相手の後ろにいる（1・4・5班）
- ・ 相手からはなれた所にいる（3班）

《理由》

- ・ 相手の近くにいると、すぐにタッチされるから、はなれた所にいる（川本・林）
- ・ 後ろではなれていると、見えなくて、手がとどかないからタッチされない（明石・東・英・佐藤）
- ・ 相手はボールを持っている人に近づくから、その間に後ろへ行く（園）



4. ゲームでためしてみよう！

- ① 2対1    ② 2対2

5. ふり返り（せめ方について考えたこと）

めあて ボールを持っていない人の動きを考えて攻めよう！

1. マットのじゅんぴ(2枚) →じゅんぴ体操 →ボール練習

バウンド・山・ゴロ  
合図を出す(川西)  
相手の手へ(山内)

2. ボールを持っている人の動きをかくにんしよう！

どうせタッチされるなら、相手マットの近くの方がいい(園)

(理由) にげて相手マットからはなれると、いつまでもトライできないから  
自分マットに近くなって、ボールを取られたら、トライされてしまうから

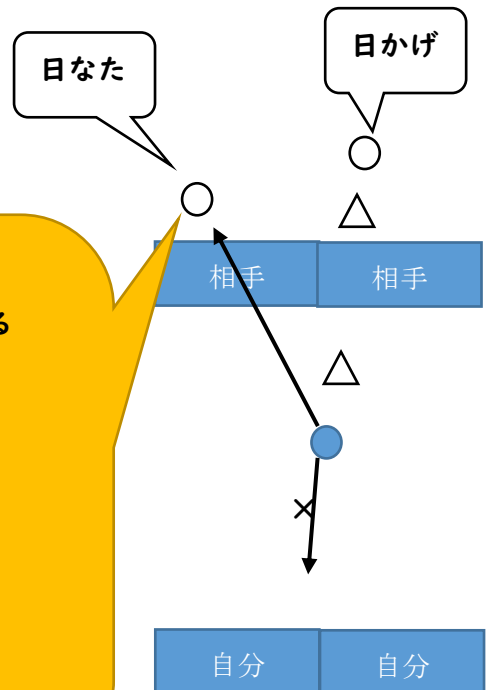
3. せめる時、ボールを持っていない人(O)の動きを考えよう！(2vs2)

①相手マットの近くに行く！！

②相手の見えない所に行く！！

③パスされる位置を考えて動く(ふじ野)  
パスしやすいように、相手とかさならないようにする  
(前橋)

どんな場所に動いたらいい？(理由も書こう)



4. ゲームでためしてみよう！

5. ふり返り(せめ方について考えたこと)

めあて **せめの動きを意識して攻めよう!**

1. マットのじゅんぴ(2枚) →じゅんぴ体操 →ボール練習
2. **ボールを持っている人**の動きをかくにんしよう!

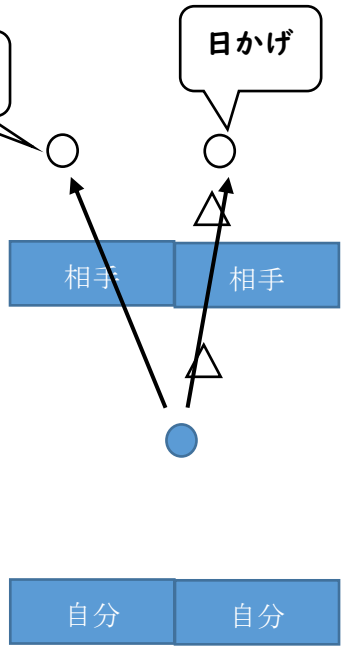
バウンド・山・ゴロ  
相手に合わせてパス  
したい(糸川)

- ① ( )ヘトライしに行く。  
↓ (無理! タッチされた!)
- ② パスする。
- ③ ( )ヘ行って、パスをもらう。
- ④トライ! (無理なら②へ)

どんなパスしたらいい?

3. **せめる時、ボールを持っていない人(O)**の動きを考えよう!(2vs2)

- ①相手マットの近くに行く!!
- ②相手からはなれた所・反対の所に行く!!
- 日なた**というよ!  
↓(味方がタッチされた!遠い!)
- ③ ( )に近づいて、  
パスをもらって ( )トライ!か、パス!



4. ゲームでためしてみよう! (1-5, 2-4, 3-6)
5. ふり返り

めあて せめの動きのコツを使って、たくさんトライしよう！

1. マットのじゅんぴ(2枚) →じゅんぴ体操 →ボール練習

バウンド・山・ゴロ  
すばやいパス！  
キャッチを上手にしたい！（みんな）

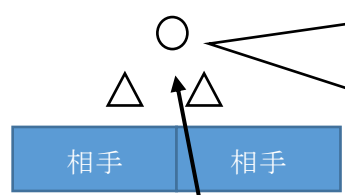
2. こういう時、どうしたらいい？ チームで考えよう！

①ボールを持って攻めたら、タッチされた！（●）

②パスしようと思ったら、相手がすぐに来て

パスがもらえない！（○）

ボールを持ってない人は...



ボールを持っている人は...

3. ゲームでためしてみよう！ (1-3, 2-6, 4-5)

4. ふり返り

めあて 守りのコツをみつけて、試合でためしてみよう！

1. マットのじゅんぴ(2枚) →じゅんぴ体操 →ボール練習

バウンド・山・ゴロ  
相手に合わせてパス  
したい(糸川)

2. 攻めの動きをかくにんしよう！(2vs2)

3. 守りのコツをみつけよう！(2vs2)

<今までみつけたコツ>

①相手を( )しに行く！

②追いかけて、( )を守る！

守りのコツをもっとみつけよう！

相手

相手



自分

自分

4. ゲームでためしてみよう！(3-5, 4-6, 1-2)

5. ふり返り(守りについて考えた事)