

サッカー⑮「1次リーグ戦3節」		攻めの形をゲームに生かす	
11月19日(金)	(1班)	記録	
ノート記録順 ⇒ ⇒ ⇒ ⇒ ⇒			
(1) 前回のゲームの振り返り 1試合目 対 = 対 勝分負 2試合目 対 = 対 勝分負 <データからわかること>			
良かった点	反省点		
(2) コートの使用			
練習時	試合時 ← 線審 →		
<ul style="list-style-type: none"> 練習時はフットサルのゴールを使用。それぞれの場所で練習を行う。 ゲームの前に、必ず4人の攻めの形を再確認すること。 	<ul style="list-style-type: none"> アナウンス、心電図係がゲームを記録。 試合では、サッカーゴールを使用。 		
※ゲームでは、6人のうち1人(2人)は見学(R・リザーブ)になります。1日に2試合するので、最低一回はどちらかに出るようにして、出場回数を均等にします。また、ポジションをローテーションして替わって行き、全てのポジションを経験できるようにします。同じ日に、例えばGKが連続するというののないようにします。			

(3) 4人の攻め(ゲーム前の練習で確認する。)																	
(型) 	<前のゲームの反省を受けて、4人の攻めの確認>																
(4) 今日のゲーム																	
記録・審判 (2班)	1班 対 4班 (3班)	2班 (1班)	対	3班 (4班)													
1試合目	対	勝分負	3試合目	対	勝分負												
全蝕球数	回	相手	回	全蝕球数	回	相手	回										
支配率	%		支配率	%													
分	秒	相手	分	秒	相手	分	秒	相手	分	秒	相手	分	秒	相手	分	秒	相手
攻撃数	回		攻撃数	回													
攻撃成功数	回		攻撃成功数	回													
攻撃成功率	%		攻撃成功率	%													
シュート数	回		シュート数	回													
シュート成功数	回		シュート成功数	回													
シュート成功率	%		シュート成功率	%													
アシスト数	回		アシスト数	回													
<ゲームの様子>				<ゲームの様子>													

※ゲームの様子は、心電図の用紙に書かれたことを写します。