

実技「リーグ戦1-③ 5対5のゲーム」～10通りの作戦を使う～

3回目のリーグ戦です。今回も前回に使用しなかった作戦をまず、使用してください。(一度使った作戦は全て行うまで使えないということになります。)一通り10通りの作戦を使って、どれが有効なのかを確かめてください。(成功した作戦の番号を通信に示してあります。)

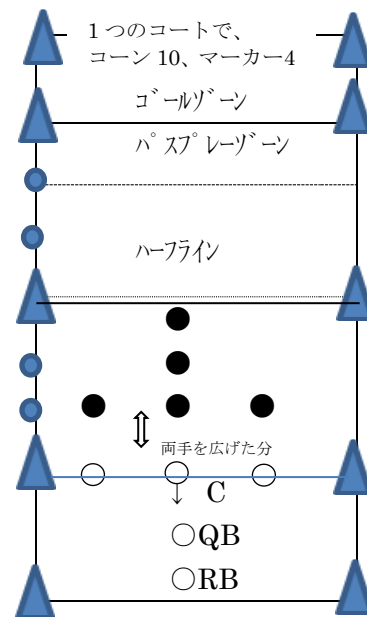
**新ルールの確認**

**【ルールの変更点】**

- ①10通りの作戦を全て使う
- ②ディフェンスフォーメーションは鏡の形
- ③QBサックは後列のみ
- ④ランプレイで倒れたら、パス失敗と同じ扱いになる。(元の位置からの攻撃)

**【得点】**

- ・タッチダウン6点
- ・エキストラポイント
- (5ヤード・1点、10ヤード・2点)1点ポイントからは、パスプレイのみ。
- ・セーフティ・2点、インターセプト後のタッチダウン・2点
- ・明らかなラフプレイ(審判が判断)、10秒ルール⇒5mの後退になります。
- ・ハドルの時間オーバー(1分ルール)⇒1回の攻撃を失う。



**5:5のゲーム** 二次リーグ戦—2

＜オフェンス＞

・作戦リーダーが立てた方針でゲームを進める。・フォーメーションとポジションの確認とその練習。

＜ディフェンス＞

鏡の形になるが、すぐに守りのフォーメーションに並ぶ。

＜審判のチーム＞

今日の対戦相手とコート

対戦相手・コートと審判班

1コート	2コート
1班 対 6班 (審判 4班)	2班 対 3班 (審判 5班)
4班 対 5班 (審判 6班)	3班 対 1班 (審判 2班)

◎第1試合 対( )班 勝分負						
攻撃	ラン	パス	作戦番号	作戦	成否	得点
1	1	①	ラ	◎	×	
2	2	④	バ	◎	×	
3	3	⑦	バ	◎	×	フ
4	4	⑤	ラ	◎	×	
5	5	⑥	バ	◎	×	タ 6
6	6	②	ラ	◎	×	エ1 1
7						イ 0
8	1	③	ラ	◎	×	
9	2	⑧	バ	◎	×	
10	3	⑨	バ	◎	×	
11	1	⑩	バ	◎	×	
12	2	②	ラ	◎	×	
13	3	③	バ	◎	×	タ 6
14	4	⑤	ラ	◎	×	エ2 0
15	1	①	ラ	◎	×	
16	2	⑧	バ	◎	×	
17	3	④	バ	◎	×	
18				◎	×	
19				◎	×	
20				◎	×	

計17点

・インターセプトは、したグループが得点記入  
・連続した攻撃ごとに太線で区切る。

＜記入上の注意点＞

- ・ハンドオフ、ピッチ、ランは全てランプレー
- ・旗が抜けたらパスプレーになる。

←ファーストダウンを取る

←2回目でタッチダウン

←エキストラポイントで1点

←インターセプトで攻撃権を得る。

(※インターセプトでタッチダウンしたら2点が入る)

←3回の攻撃でファーストダウンが取れず。

←メンバー全ての作戦(10通り)が終了

←再び作戦の選択

←3回目でタッチダウン。

←エキストラポイントで2点失敗

←試合終了

＜審判の班の役割＞

- 審判・計時(1人) リーダー
- 線審(2人) スクリメージラインに立つ
- 記録(2人) 記録用紙に記入

※コミュニケーション HowTo 「みりんキリン」