

フラグフットボール(17) ()班 月 日() (記録)

ノートの記録順(A)→(B)→(C)→(D)→(E)

※担当者が責任をもって書く。他人任せにしない!

○今日のめあて

- <攻撃> ※10通りの作戦を順番に行う。
 ・新しい作戦でプレイし(5人のプレイ)成功させる。
 ・より良い作戦に作り替える。
 ・その場に応じた作戦を選択する。

- <守備>
 ・ディフェンスの形をゲームに生かす。

○作戦 ※作戦は、ラン、パス、ハンドオフを記入。

名前					
作戦	①	②	③	④	⑤
成功率	= / %	= / %	= / %	= / %	= / %
作戦	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩
成功率	= / %	= / %	= / %	= / %	= / %

○ゲームの記録

対()班	対	勝分負	対()班	対	勝分負
タッチダウン	回	点	タッチダウン	回	点
エキストラポイント	回	点	エキストラポイント	回	点
インターセプトからのポイント	回	点	インターセプトからのポイント	回	点
セーフティー	回	点	セーフティー	回	点
<ゲームの反省>			<ゲームの反省>		

○ゲームの記録

ゲームの記録 月 日(金)
 記入者(班 名前)

◎第1試合 対()班
 ()対() 勝分負
 ※作戦は前回試していないものからする。

攻撃	ラン	パス	ファーストダウナー:フ	タッチダウナー:タ	エキストラポイント:エ	インターセプト:イ
攻撃回数	番号	作戦	成否	得点		
1			◎ ×			
2			◎ ×			
3			◎ ×			
4			◎ ×			
5			◎ ×			
6			◎ ×			
7			◎ ×			
8			◎ ×			
9			◎ ×			
10			◎ ×			
11			◎ ×			
12			◎ ×			
13			◎ ×			
14			◎ ×			
15			◎ ×			
16			◎ ×			
17			◎ ×			
18			◎ ×			
19			◎ ×			
20			◎ ×			

・連続した攻撃ごとに太線で区切る。
 ・インターセプトはした班が記入。

ゲームの記録 月 日(金)
 記入者(班 名前)

◎第2試合 対()班
 ()対() 勝分負
 ※作戦は前回試していないものからする。

攻撃	ラン	パス	ファーストダウナー:フ	タッチダウナー:タ	エキストラポイント:エ	インターセプト:イ
攻撃回数	番号	作戦	成否	得点		
1			◎ ×			
2			◎ ×			
3			◎ ×			
4			◎ ×			
5			◎ ×			
6			◎ ×			
7			◎ ×			
8			◎ ×			
9			◎ ×			
10			◎ ×			
11			◎ ×			
12			◎ ×			
13			◎ ×			
14			◎ ×			
15			◎ ×			
16			◎ ×			
17			◎ ×			
18			◎ ×			
19			◎ ×			
20			◎ ×			

・連続した攻撃ごとに太線で区切る。
 ・インターセプトはした班が記入。