

フライングフットボール(15) ()班 月 日() (記録)

ノートの記録順(A)→(B)→(C)→(D)→(E)

※担当者が責任をもって書く。他人任せにしない!

○今日のめあて ゲームの流れを作ろう!(どこでラン?どこでパス?)

- ☆攻撃
- ◎その人に合った作戦(My 作戦)を立ててプレイをします。
- ◎その場の状況に応じた作戦をゲームで試して、確実な作戦に作りかえます。
- ☆守備
- ◎3つのディフェンスをゲームで試します。今日は(プレス、マンツーマン、ゾーン)

プレス	マンツーマン	ゾーン
攻撃側	攻撃側	攻撃側

※自分たちのチームのフォーメーションを決め、各ポジションに名前を記入します。

○リーダーによる運営

今回から、リーダーがゲームの運営を担います。リーダーが審判となり効率よくゲームを進めます。(コート、用具の準備から準備運動、ゲームの運営を主体的に!)

○作戦 どの作戦を何回使ったのか、その作戦は有効だったのかをしっかりと記録しておこう。

<個人>	①	②	③	④	⑤
作戦名	()	()	()	()	()
成功率	/ = %	/ = %	/ = %	/ = %	/ = %

○感想 ゲームの様子を書く。(何がよくて、何がいけなかったのかをしっかりと反省しよう)

対()班	対	勝	分	負	対()班	対	勝	分	負
タッチダウン	回	点	タッチダウン	回	点				
エキストラポイント	回	点	エキストラポイント	回	点				
インターセプトからのポイント	回	点	インターセプトからのポイント	回	点				
セーフティー	回	点	セーフティー	回	点				
<ゲームの反省>					<ゲームの反省>				

作戦の記録

()ラン・パスなどを記入< >は個人名

①()の作戦 < >	②()の作戦 < >
③()の作戦 < >	④()の作戦 < >
⑤()の作戦 < >	○個々の作戦について <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> $\frac{\quad}{\quad} = \quad \%$ <p>成功回数 / 試行回数</p> </div> どの作戦が有効か? ODFについて