



最後のリーグ戦の始まり(第2次リーグ)(11/19)

前回から最後のリーグ戦が始まりました。10通りの作戦を有効に使ってゲームを行います。この日は来年の1年生を紹介する動画撮りもあったので、ゲームの始まる前に、「いつものようにガラガラしないこと」を強調してからゲームに入りました。

この日からゲームの記録取りも始まりました。プレイの前に作戦順番を申告してからプレイを始めます。同じ人ばかり中心にプレイするのではなく、全員の作戦を行うためです。また、ハドルの1分ルールも復活しました。ポジションと作戦を確かめる時間を1分以内として、それ以上時間がかかったら1つの攻撃が終わることになります。出来る限りプレイ時間を有効に進めるためです。

さて、2次リーグ戦の一回目のゲームではいかがでしたでしょうか?ランで確実に進める班、パスを中心使う班など、それぞれのグループで特徴あるプレイを考えていました。中には、3回のプレイの進め方を考えている班もありました。プレイが終わったら、すぐに次の作戦を提示するのが作戦リーダーの役割です。残りの距離に応じた作戦の取捨選択をすぐに出来るよう、作戦リーダーが力を

発揮してほしいです。

何度も言っていることですが、一番困るのは、ゲーム開始時に欠席者・遅刻者が分からないことです。相手チームが5人揃っていても、自チームがそれ以下なら、人数を合わせてもらわなくてはなりません。欠席・遅刻の連絡を入れてください。

みなさんの感想から(11/19)

・今日の講義では新しいルールを追加して試合に行った。追加した作戦が意外にも当たった。そのため前回までの元からあった作戦も混ぜて、相手を惑わしながら、自分たちに有利になる試合展開にしていきたいです。

・本日の講義を受け、試合では大差での良い成績を残すことができ、初めての作戦にしては、なかなか動けていたと思う。次回のチームとしての目標としては、他の班でも2桁の得点を出せるように努力していきたい。個人の目標としては、ボールを取る方で、今日はミスをしたので、取ることと投げるのを丁寧に対応していきたい。

・作戦を確認しつつ、良い形でゲームに勝ててよかった。序盤はランで距離を稼ぎつつ、2、3回目でパスを出して、一気に点を取りに行く方が効率良いとわかった。ディフェンスは、味方とお見合いしてしまい、タイミングがずれてしまうことが多かったため、気をつけたい。

・今回の授業では、作戦(新しい作戦)を行いました。ランとパスでは、パスの方が成功率が高く、ランはあまり成功しなかったため、次回は何が駄目だったのかを考えてプレイして行きたいです。また最近ではチームの皆がやる気を出してくれてとても楽しいです。

・久しぶりに5人が揃いました。うれしいです。1試合目は5人で戦いましたが負けました。原因としては作戦理解が甘かったことが挙げられます。作戦カードを見ても何をすればいいか分かりません。もっとちゃんと書けばよかったと思います。

・Iフォーメーションをする際には、自分の役割をしっかりとやるのが大切だと思いました。そして、他の作戦も試したときには、意外にも上手に作戦ができていました。自分の長所はランで抜けることだとわかりました。そこを生かしていきたいと思いました。

	1班	2班	3班	4班	5班	6班	勝	分	負	得	失	差	勝点	順位
1班	○	○	-	-	-	-	1	0	0	22	0	22	3	1
2班	●	○	-	-	-	-	1	0	1	6	22	-16	3	3
3班	-	-	○	-	-	-	1	0	0	6	0	6	3	2
4班	-	-	-	○	-	-	0	0	2	20	18	2	0	6
5班	-	-	-	-	○	-	0	1	0	22	12	10	1	4
6班	-	-	-	-	-	○	0	1	0	6	6	0	1	4

第2次リーグ戦(第1節) ゲームのデータ 2021.11.19

	1-2		4-3		6-5		2-4		
	1班	2班	4班	3班	6班	5班	2班	4班	
勝敗	○	●	●	○	△	△	○	●	
得点	22	0	2	12	6	6	6	0	
ファーストダウン	0	1	0	0	1	0	2	0	
タッチダウン	3	0	0	2	1	1	1	0	
エキストラポイント	0	7	0	0	0	0	0	0	
インターセプト	2	0	1	0	0	0	0	0	
セーフティー	0	0	0	0	0	0	0	0	
攻撃数(回)	7	10	9	9	7	5	12	7	
攻撃成功数(回)	3	4	1	3	3	2	3	0	
攻撃成功率(%)	43	40	11	33	43	40	25	0	
ラン	ラン攻撃数(回)	4	4	2	1	2	2	4	2
	ラン攻撃成功数	3	4	1	0	1	1	1	0
	ラン成功率(%)	75	100	50	0	50	50	25	0
	ラン成功作戦番号	⑤⑧⑩	①④⑧⑨	⑦	—	②	⑩	⑥	—
パス	攻撃数(回)	3	6	6	8	5	3	8	5
	攻撃成功数(回)	0	0	0	3	2	2	2	0
	パス成功率(%)	0	0	0	38	40	67	25	0
	パス成功作戦番号	—	—	—	③⑤⑧	①⑤	②⑩	②③⑥	—