

サッカー⑪「じゃまじゃまサッカー9」オールコート（オフサイド）

月	日	()	()	班	記録
---	---	-----	-----	---	----

ノート記録 () → () → () → () → () →

めあて：これまで学習してきたボール操作や戦術を生かし、最後のゲームを行う。

「じゃまじゃまサッカー9」とは
 これまで学習してきたことを生かし、今のチームでの最後のゲームを行います。
 ・オールコートで5対5のゲームを行います。

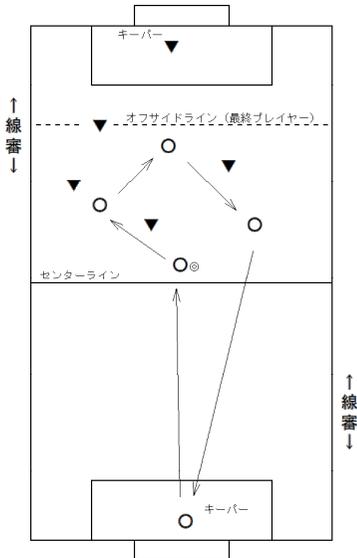
攻め 4人での攻め

- ・センターラインからのキックオフ

◎ポイント

- ・ダイヤモンドの形を作ったの4人での攻撃を行う。
- ・大事な最後尾（DF）からのパス出し。
- ・「オフサイド」にならない動き。誰がどこで受けるか？
- ・攻撃が詰まったら、攻撃の立て直し。

※得点ごとにポジションチェンジを行う。



守り

- ・スペースへのスルーパスを防ぐ。
- ・キーパーはペナルティーエリアで手を使うことができる。

線審

- ・オフサイドラインに立ち、オフサイドの判定。
- ・最終プレイヤーと共に移動。
- ・オフサイドの判定（図ではシュートゾーンでパスを受けたとき）「オフサイド」の笛。

試合とコート

建物側	2コート	試合	1コート	2コート	記録
	1コート	1試合目	1 対 2	3 対 4	5
		線審	黒木 野澤	田中 小林	村上
		2試合目	2 対 3	1 対 5	4
		線審	石本 田村	中村 渡邊	三ツ矢
		3試合目	4 対 1	5 対 2	3
線審	棚橋 石井	山田 川崎	木村		
4試合目	3 対 1	4 対 5	2		
線審	原田 石原	武田 竹	河合		
5試合目	2 対 4	5 対 3	1		
線審	鈴木 野澤	磯部 齋藤	河合		

ゲームの記録

太枠の中をしっかりと記録します。

試合時間は5分。

※ () ゼッケン番号

○・・・シュート ◎・・・シュート成功 正・・・攻撃回数

対戦相手 得点 勝敗	1 試合目	2 試合目	3 試合目	4 試合目	シュート計得点計	
	対 () 対 勝 分 負	回	点			
()					回	点
()					回	点
()					回	点
()					回	点
()					回	点
攻撃回数	回	回	回	回	回	
シュート回数	回	回	回	回	回	
得点数	点	点	点	点	点	
オフサイド	回	回	回	回	回	

攻撃成功率＝総得点 () 点 / 総攻撃回数 () 回 = %
 シュート成功率＝総得点 () 点 / シュート総数 () 回 = %

- ・今回はノートの記録者がいないので、正確さを期すために、ゲームが終わるごとに、グループノートの記録の確かめを各グループで行う。（シュート数、シュート成功数）
- ・線審は、攻撃回数、オフサイド数をカウントする。

今日のゲームを振り返って