

# サッカー⑦「じゃまじゃまサッカー6」 オールコートでのゲーム

月 日 ( ) ( ) 班) 記録

ノート記録 ( ) → ( ) → ( ) → ( ) → ( ) →

めあて:

「じゃまじゃまサッカー6」とは  
 オールコートでのゲームを行います。オフenseはひし形の隊形を作って攻撃します。

(1) フロントパス・バックパスからのシュート練習 (前回と同じ)

(2) じゃまじゃまサッカー6

**攻め** 4 : 3 + キーパー

・4人はひし形のポジションで攻める。

①シュートが入る。⇒相手のスタート地点からの攻撃

**4 : 3** ②相手チームがゴールラインを割る⇒コーナーキック

③サイドラインから出す。⇒相手チームの中央からの攻撃

④相手チームがサイドラインからボールを出す

⇒出た地点からキックイン (ディフェンスは下がる)

・じゃまゾーンでシュートしてもよい。

・ディフェンスはスタート地点より後ろに来ることができないので、ボールを戻すことは可。中央からリスタート。

・出場メンバーは攻撃ごとに入れ替え。(図のようにローテーションする。)

**守り**

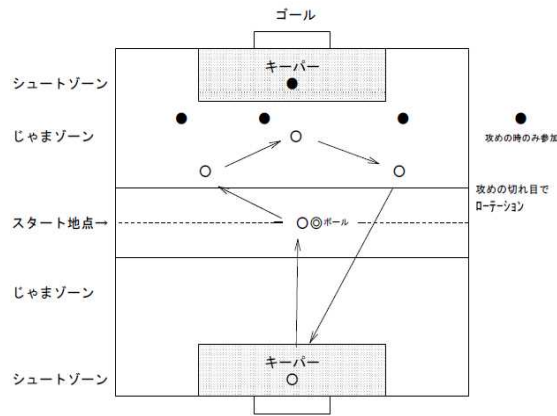
・1人(キーパー)は斜線の部分では手を使うことができる。斜線の中にキーパー以外は入れない。

・ターンオーバーして、スタートゾーンより前にボールを持ち込むと、攻撃を一旦停止。

⇒ディフェンスが戻ると、攻撃が再開。

・出場メンバーは攻撃ごとに入れ替わる。

守備の時、一人がサイドラインから外へ出る。(攻撃に備える)



## 試合とコート

下がノート係

|     |      |      |      |      |     |
|-----|------|------|------|------|-----|
| 建物側 | 2コート | 試合   | 1コート | 2コート | 審判等 |
|     |      | 1試合目 | 2対4  | 5対3  | 1   |
|     | 1コート | 2試合目 | 1対2  | 3対4  | 5   |
|     |      | 3試合目 | 2対3  | 1対5  | 4   |

## ゲームの記録

対戦相手 ( ) 班 ( ) 対 ( ) 勝 分 負 ※ ( ) ゼッケン番号

| 1 試合目                               | 1 回戦 得点 |     | 2 回戦 |     | 合計 |
|-------------------------------------|---------|-----|------|-----|----|
| 名前 得点                               | ( )     | ( ) | ( )  | ( ) |    |
| 名前 得点                               | ( )     | ( ) | ( )  | ( ) |    |
| 名前 得点                               | ( )     | ( ) | ( )  | ( ) |    |
| 名前 得点                               | ( )     | ( ) | ( )  | ( ) |    |
| 名前 得点                               | ( )     | ( ) | ( )  | ( ) |    |
| 攻撃回数                                | 回       | 失点  | 回    | 失点  | 点  |
| 合計                                  | 点       |     | 点    |     | 点  |
| 攻撃成功率 = 総得点 ( ) 点 / 総攻撃回数 ( ) 回 = % |         |     |      |     |    |

対戦相手 ( ) 班 ( ) 対 ( ) 勝 分 負 ※ ( ) ゼッケン番号

| 1 試合目                               | 1 回戦 得点 |     | 2 回戦 |     | 合計 |
|-------------------------------------|---------|-----|------|-----|----|
| 名前 得点                               | ( )     | ( ) | ( )  | ( ) |    |
| 名前 得点                               | ( )     | ( ) | ( )  | ( ) |    |
| 名前 得点                               | ( )     | ( ) | ( )  | ( ) |    |
| 名前 得点                               | ( )     | ( ) | ( )  | ( ) |    |
| 名前 得点                               | ( )     | ( ) | ( )  | ( ) |    |
| 攻撃回数                                | 回       | 失点  | 回    | 失点  | 点  |
| 合計                                  | 点       |     | 点    |     | 点  |
| 攻撃成功率 = 総得点 ( ) 点 / 総攻撃回数 ( ) 回 = % |         |     |      |     |    |

## 今日のゲームを振り返って