フラッグフットボール(10)　（　　）班　　月　　日（　）　（記録　　）

ノートの記録順（A　　）→（B　　）→（C　　）→（D　　）→（E　　）

○今日のめあて

☆攻撃側（①3回の連続した攻撃をします。②進んだ地点からの攻撃をします。）
◎その人に合った作戦（My 作戦）を立ててプレイをします。
◎その場の状況に応じた作戦をゲームで試して、確実な作戦に作りかえます。
☆守備側
◎なるべく前へ進ませない守り方を考えます。

○メンバー順

☆作戦によってメンバーが替わります。（※QBが同じ人ばかりにならない。）

○感想　ゲームの様子を書く。（何がよくて、何がいけなかったのかをしっかり反省しよう）

第1試合　対（　　）班　（　　）対（　　）　勝・負・引き分け

○作戦　※前回からの記録の累計。

作戦名 <ラン> 成功率	① ／　＝　％	② ／　＝　％	③ ／　＝　％	④ ／　＝　％	⑤ ／　＝　％
作戦名 <パス> 成功率	⑥ ／　＝　％	⑦ ／　＝　％	⑧ ／　＝　％	⑨ ／　＝　％	⑩ ／　＝　％

※作戦名には個人の（誰の）作戦かを書きます。＜作戦＞は、①～⑤はラン（スイッチ・フェイント・ハンドオフ）を、⑥～⑩はパス（SL左右）を書きます。
作戦成功率＝成功した作戦÷行った回数×100　（累計して行きます）

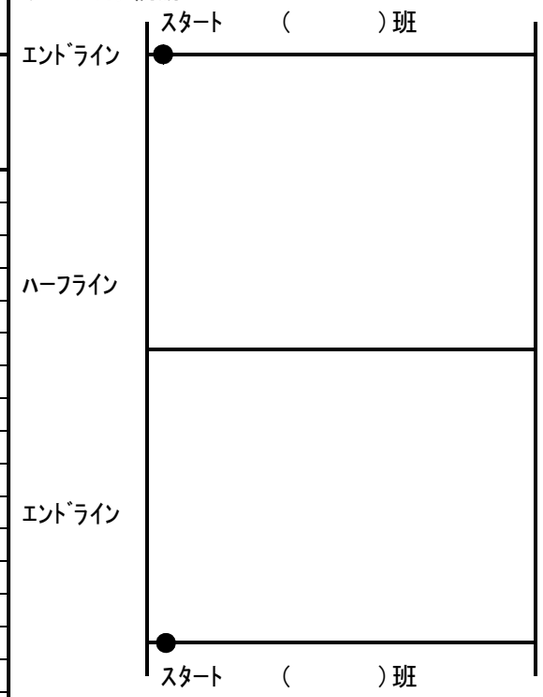
＜わかること＞

ゲームの記録

◎第1試合　対（　　）班
（　　）対（　　）　勝・負・引き分け

攻撃	作戦番号	ラン パス ハンドオフ	結果 得点	◎ △ ×	原因
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
				◎ △ ×	
			計		

ゲームの軌跡



＜ノートの記入＞
☆作戦の欄には番号と、ラン（ラ）・スイッチ（ス）・パス（パ）を記入。

☆結果の欄には、成功または失敗した原因（①～で選ぶ）
＜成功　◎＞※作戦成功とは◎のみです。
①作戦通り動けた。
＜失敗　△＞

②個人プレイによるもの。
＜失敗　×＞
③作戦の理解不足
④QBパスミス
⑤レシーバーのキャッチミス
⑥個人プレーによる得点
⑦ガードの役割不足
⑧DFが強すぎた
⑨インターセプト

攻撃	作戦番号	ラン パス ハンドオフ	結果 得点	◎ △ ×	原因	
1	7	パ		◎ △ (×)	⑤	
2	1	ラ		(◎) △ ×	①	
3	3	ハ	1	(◎) △ ×	①	←ファーストダウン
4	4	ラ		◎ (△) ×	⑦	
5	8	パ		(◎) △ ×	①	
6	2	ラ	3	(◎) △ ×	①	←タッチダウン
1	5	ハ		◎ (△) ×	②	←攻撃の区切りは太い線で
2	9	パ	−1	◎ △ (×)	⑨	←インターセプトで1点取られる
1	6	パ		◎ △ (×)	④	
2	10	パ	4	(◎) △ ×	①	←3回以内でタッチダウン
				◎ △ ×		
				◎ △ ×		
				◎ △ ×		
				◎ △ ×		
				◎ △ ×		
		計	7			