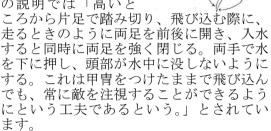
# 「ドル平」から広がる水泳の世界

牧野満(奈良・下田小)

1、やってみよう!!「飛び込み」の授業 この絵は日本泳法の「順下(じゅんか)」 という飛び込み方です。『日本泳法 12 流派

総覧』という日本泳 法の各流派についあて 著された書籍があ下 ます。その中の順下 の説明では「高いと



かつては水泳の授業でも教えられていた「飛び込み (逆飛び込み)」は、プールの底で頭部を打つ事故が相次いだため、今するは「水中からのスタート」として指導、水中からのスタート」としかし、おりことになっています。しかし、はほの確保が困難な現在は、実際にははでもど指導がなされていないのではないではないとものではありません。順下のように足からまのではありません。順下のように足から飛び込みむ飛び込み方として位置付います。

もう一つの例を挙げましょう。下の絵は 着衣泳の一場面ですが、背中からプールに



飛び込み、その後エレメンタリーバックストロークという泳ぎ方で泳ぎます。もちろん着衣でなくても、飛び込むことができます。飛び込みというと頭からプールに入水することしか思い浮かばないこと自体、プール=近代泳法の学習という硬直した頭になっていますが、日本泳法や救助法を見れば、教材化できる素材はたくさんあります。授業で「飛び込み」をやってみませんか?

# 2. 私たちの考える水泳の世界

私たち同志会は、「学習指導要領に書かれているから」とか、「水泳連盟の規則にあるから」水泳を教えるのではありません。

それぞれの発達段階で、子どもに何を学ばせて、どんな指導が有効なのか?子どもが楽しんで取り組める教材は何なのか?ということを問い続けてきました。

その始まりは 1960 年代に遡ります。泳 げない子どものつまずきをつぶさに観察す ると、それが呼吸法にあることを当時の教 師達は発見します。息つぎが水泳では第一 に大切なこととし、精力的な研究が進めら れ「ドル平」誕生につながりました。そし て、泳げるという定義を「浮いて・呼吸が できて・進む」としました。一般的なバタ 足指導では、呼吸(息つぎ)の位置づけが 明確ではありません。バタ足で距離を泳げ ても息つぎができなければ泳げたとは言え ないのです。ドル平ではリラクゼーション が重要とされています。力を抜くと体に空 気がたまっているので、体が浮いてきます。 体が浮かんだら息つぎを行い、泳ぎにつな げていきます。力を入れることにつながる バタ足指導とは違うのです。この辺りのこ とや技術指導の系統性については、実技で 確かめて行きたいと思います。

# 3. 水泳指導の克服すべき課題 ①能力別指導の克服

がぎの上手な子どもとそうでない子どもがグループを作って、学習する場面が水泳に限っては許されています。他の教科、教材では考えられないのに、水泳に限っては異質とは多いです。私たちは異質集団学習(グループ学習)を大切にしています。能力別に分けなくても十分泳げる指導の在り方について、実技を通して示したいと思います。

②競泳だけでなく「水辺文化」から教材を クロールや平泳ぎは、速さを追求するための泳ぎ方です。一方、日本には古くから 「日本泳法」があります。プールができる 以前(だいたい 1950 年代以前)は学校でも日本泳法が扱われていました。今は競泳しか教えられていませんが、私は日本泳法しか教えられてあると考えています。競技を割ることが必要であると考えます。です。 も同ることが必要であると考えます。の世界を創ることがのの世界である「ドル平」なら広がる「水辺文化」の世界

「ドル平」から広がる「水辺文化」の世界 を実技を通して確かめて行きたいと思いま す。

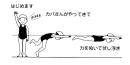
#### 4. ドル平の技術指導

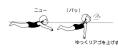
# (1) 水遊び~ドル平

#### 実技内容 指導のポイントなど ○グループづくり ・グループ内にペアを作るので、偶数人数のグル ・4人~6人のグループを作ります。 ープが望ましいです。 ・グループ内で2人組(ペア)を作ります。 一方が泳いでいるとき、一方はリズムの声かけを ※ペアは、泳ぎの得意な子ーそうでない子という具合に 行います。この声かけが大切です。子どもは声を 技能傾斜のある組を作ります。 かけながら、必ずペアの泳ぎを観察するので、技 ※グループのリーダーを決めます。 術認識が深まります。相手の体を介して、技術を 理解して行きます。 ①もぐりっこ(実は浮くことを教えている) 息こらえで浮く 「○○になって~ドボーン 1・2・3~パッ」 ※息こらえをする限り浮いてくるものだということ 「空気をにがさないように体にためよう」 を分からせる。 ・浮くとはどういうことか? 足がつかない 水面が見える(視覚) 背中に水面を感じる(皮膚感覚) ・「イーチ、ニーイ、サアーン、パッ」×サァーンではない ※石拾い、輪くぐり、トンネルごっこなどの教材も あります。 ②息つぎ 4拍子のリズムと首の動きを同調させます。 息を吐く $(1, 2, 3\sim, n)$ のリズムで呼吸をする。 パッで首を上げるのではなく、サアーンでゆっくり 首をあげます。(首を上げてから→息つぎ) ・首の動きは非日常の動きなので、初期の段階か ら指導しています。 ※小平サークル(東京)では正座位からの息つぎ の指導をしています。 ③発明浮き 発明浮き いろんな浮き方に命名し、その中でクラゲ浮きとス ーパーマン浮きを取り上げます。 ・腰や背中がぽっかり浮く浮き方(クラゲ浮き)と、 腰が沈む浮き方(スーパーマン浮き)を取り上げ 対比します。 ・アゴの上げ下げ、体の反り、緊張とリラックスによ クラゲ浮き スーパーマン浮き って浮きがどの様に変化するのかを観察。 ④変身浮き (クラゲ浮き→スーパーマン浮き) 変身浮きではいろんな浮き方を連続して行いま す。背中が水面に上がってきたら、タッチして他 の浮きに変えます。タッチされた時が息つぎのタ イミングであることをつかませます。 変身浮きバリエーション ・クラゲ→スーパーマン→ダルマ クラゲ→スーパーマン→ダルマ→大の字など (④)お話水泳・・・あるお話から動きをイメージし、お話に沿って浮いたり、もぐったり、泳いだりする。

(④)お話水泳・・めるお話から動きをイメーンし、お話に沿って浮いたり、もくったり、泳いたりする。(例)クマ・・・足がついた状態 アザラシ・・・手だけを付いて伏せた状態 カバ・・・伏し浮きの状態・クマのもぐりっこ→クマのトンネルくぐり→クマのさんぽ→ →アザラシのさんぽ→アザラシの変身(プールフロアや手が着いたら顔の出る浅いプールで行う)→

→アザラシのさんぼ→アザラシの変身(プールフロアや手が着いたら顔の出る浅いプールで行う)→ →クマの変身→カバのさんぽ





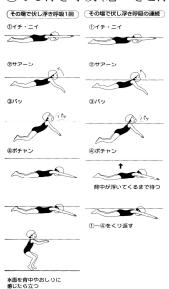






# 実技内容

# ⑤ふし浮き呼吸(息つぎと浮きの結合)



- 観察するポイントは次の4点①息つぎ
- 「**パッ**とまとめて息を吐く」 ②浮力の獲得
- 「パッの後**おへそ**の方を見る」 ③沈み込みを少なく
- 「**にゅーっ**」と首を上げる ④全身のリラックス 「**だらーん**」と力をぬく
- ・リズムは「いち・にぃ・さあ~ん・パッ」で、これを連続して 行い回数を増やしていきます。

#### 指導のポイントなど

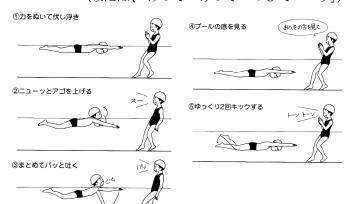
- ・ふし浮き呼吸は、呼吸と浮きの結合ですが、ドル 平の学習の中でも、重要な位置をしめるため、時間をかけて指導したい内容です。(私は、ふし浮き呼吸にキックをつけ結果がドル平と捉えているので、ふし浮き呼吸を重点的に指導しています。)
- ・「クラゲ浮き」で背中が水面に上がってくるまでじっと待ち、首を「にゅーっ」と上げてから息つぎをします。息つぎのときは、軽く両手で水を押さえるように指導します。
- ・背中に水面を感じたその時が息つぎのタイミングですが、なかなかそれがわからないので、水面に背中が出たら、ペアの友達が背中をタッチするように指導します。
- ・この時に、頭を水上に出すことで、どの様に体が 沈むのか、相互の観察によって水面と頭の位置 を確かめさせたいです。

※ふし浮き呼吸は、上下に動き、あまり前には進みません。足先がプールの底についても構いません。

# ⑥ドル平のキック **陸上でキックの練習**トーン・トーン・スー バッ スー コーッとアゴを上げる コーッとアゴを上げる

- ・ここではドル平のキック(ドルフィンキック)の指導をします。
- ・初期の段階でのキックは、推進力のためのキックと言うよりは、沈んだ体を浮かせるためのキックと捉えます。あくまでも浮力を得るためのキックであり、足首の力を抜いてゆっくりけるように指示します。

⑦ドル平・リズムは「トーン・トーン・スー・パッ」 (または、「けって~けって~のびて~パッ」)



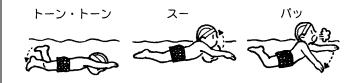
- ・ふし浮き呼吸にドルフィンキックをつけると、ドル平が完成します。
- ・ドル平のポイントもふし浮き呼吸のときと同じで、 4点についてグループで観察させます。
- ①息つぎ「パッ」 ②おへそ
- ③首をニューッ
- ④だらーん

・初期の段階では、息つぎの回数を増やして距離を伸ばすことを目標にしますが、ドル平で泳ぎが完成されてくると、息つぎの回数をでき

るだけ少なくして(「けって〜けって〜のびて〜」 の時間を長くする)、ゆっくり長く泳ぐことを目指し ます。

# ⑧上級ドル平

・リズムはドル平と同じ。



☆ドル平で疲れずに長く泳ぐためには、伏し浮きの状態(「スー」で浮いている時間)を長く確保することが大切です。そのためには、

- ①アゴを上げてから手をかくようにする。
- ②1回目のキックの後すぐに2回目のキックをせずに、体が浮いてくるのを待つ。

☆ 息つぎの回数をできるだけ少なくして、25m、50m、100m を目指します。

☆渦巻きを作って泳いでみましょう!

#### 実技内容

#### 指導のポイントなど

## ①ドル平のバリエーション

(ア)ワンキックドル平 「トーン・スー・スー・パッ」



☆ワンキックドル平は、キックの回 数を1回にして、伏し浮きの状態を 長く保って泳ぐ泳ぎです。「スー・ス 一」の伏し浮きの時間を長くとること が後の平泳ぎにも生かせるため大 切にしたい学習です。

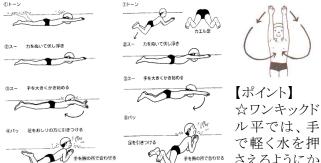
(イ)リズムを変えたドル平「トーン・スー・トーン・パッ」



☆クロールやバタフライのリズムに なるので、ゆっくりとしたリズムで調 子のよい泳ぎを完成させます。 ☆キックの時は、足首の力をぬい て両足同時にゆっくりけるようにし ます。

## ②ドル平から平泳ぎへ

ワンキックドル平→ スーパードル平 → 平泳ぎ リズムはすべて「トーン・スー・スー・パッ」



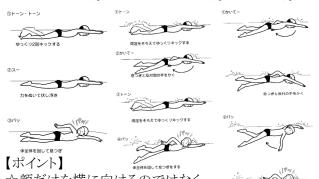
で軽く水を押 FERROR さえるようにか くのに対して、スーパードル平では、手ひらを外側に 向け、腕を左右に大きく開いて水をかくようにします。 ☆「スー・スー」ではしっかり体を伸ばして、伏し浮きの 時間を長く保てるようにしま Fルフィンキックとカエル屋との対比

す。☆水をどこで捉えている のか、ドル平のキックとカエル 足を対比させてそのちがいを UV 理解させます。



#### ③ドル平からクロールへ

片手クロール → 初級クロール → 上級クロール 「トーン・トーン・スー・パッ」「トーン・かいて〜・トーン・パッ」「かいて〜・パッ」

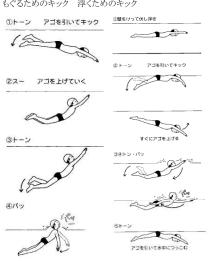


☆顔だけを横に向けるのではなく、 体全体を回して(ローリング)息つ ぎを行うようにします。

☆息つぎの時に、顔を正面に上げたり、伸ばした手が 下や横に流れりすることがよく見られます。そのような 場合はローリングができていないので、「耳を肩につけ て」「後ろの方を見て」「かかない方の手をしっかり伸ば して」などの言葉がけを行います。

# ④ドル平からバタフライへ うねりのあるドル平 →バタフライ

「トーン・スー・トーン・パッ」「トーン・トンパッ」 もぐるためのキック 浮くためのキック



でかいて指先から入水します。

【ポイント】

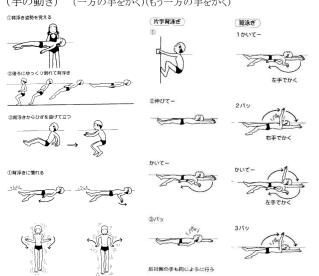
アゴや体全体の 動作で「うねり」を 作り出します。1 回目の「トーン」で はアゴをひき、プ ールの底を見て 軽く水を打ち、「ス ー」ではアゴをゆ っくりあげながら 体を反らせ、足を まげていきます。 2回目の「トーン」 で足を軽く打ち、 両手をふとももま

#### ⑤ドル平から背泳ぎへ

背浮き→背浮きキック→片手背泳ぎ→背泳ぎ



(手の動き) (一方の手をかく)(もう一方の手をかく)



# 実技内容

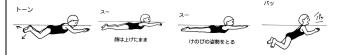
# 指導のポイントなど

○近代泳法はプールという「静かな水」での泳ぎであるのに対し、日本泳法は海や川などの流れのある「動く水」での泳ぎと捉えます。日本には古くから日本泳法(古式泳法)と呼ばれる水泳の体系があり、現在も 12 の流派が各地にあり、活動を続けています。各流派で泳がれている泳ぎは、時間を経て洗練されたものであり、短期間の水泳指導で習熟できるものではありません。そこで、日本泳法を「顔を水上に出して、視界を常に確保できる泳ぎ」と歴史しばれる、近代泳法との対比で、体験的に学びます。ここでは、「平泳ぎ」「潜水泳法」「横泳ぎ」「抜き 手」を取り上げました

○「動く水」での日本泳法を泳がせたいものです。それには、洗濯機(渦巻き)が適しています。流れる水で泳い でみることによって、近代泳法にはない日本泳法の利点がわかるはずです。

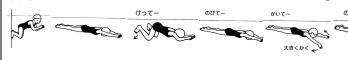
#### ①平泳ぎ

(ア)顔を上げたままの平泳ぎ「トーン・スー・スー・パッ」 ※顔を水上に上げたまま平泳ぎを行う。



- 競泳だけではなく他にも同じような平泳ぎがることを
- 体験的に2つの泳ぎを泳ぐことから知ります。 ・日本泳法の平泳ぎの利点として→視界が確保でき ることです。しかし、常に水上に顔を上げているた め水平姿勢を保つことは難しいです
- ・リズムなどは、競泳の平泳ぎと同じですが、けのびの 姿勢(「スー・スー」の時間)を長くとって泳ぐと疲れずに長時間泳ぐことができます。

(イ)潜水泳法「けって一・のびて一・かいて一・のびて一」



・潜水泳法→水の抵抗を受けずに最も速く泳ぐことが できますが、息つぎが少ないために疲 のびてー れる泳ぎです。無理して泳がせずに、 苦しくなったら立たせるようにします。 TO S

②横泳ぎ 「トーン・スー・スー・パッ」

・陸上での練習



スー

パツ

・合掌をして片足を挙げた状態から始めます。「トーン ・スー・スー・パッ」のリズムで、腕のかきとキックを同 時に行えるようにします。

はさみ足の練習

体側でそろえる

水面に近い足は、かかとから足の裏にかけて水を 捉え、下の足は足の甲で水を捉えるようにキックしま す。その違いを意識させながらはさみ足を練習しま す。ビート板やペアに手を持ってもらって行うことも 有効です

・腕のかきとはさみ足の協応

#### ③抜き手

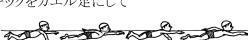
(ア)ドルクロ「トーン・スー・トーン・パッ」

スー

※息つぎと反対側の手をかく スー パツ

(イ)キックをカエル足にして

トーン



トーン・スー(右手をかく) トーン・パッ(左手をかく)

- 顔を上げたドルクロ「トーン・スー・トーン・パッ」で泳 ぎます。
- ・ドルクロのリズムに慣れてきたら、ドル平のキックをカ
- エル足に変えてキックします。 ・けると同時に、手をかくようにします。抜き手の場合 も、リズムが速くならないように、「トーン」の後の、姿 勢を長くとることが大切です。







←陸上でのこのような練習も あります。

④流れをつくって日本泳法で泳ぐ(洗濯機・渦巻き)



・プールでうずまきを作り(流れるプール)、日本泳法 の平泳ぎ、横泳ぎ、抜き手で泳ぎます。流れのある 所では、①視界が確保できること、②自然と水平姿 勢を作れること、③流れに身を任せると、疲れずに 長い時間泳げることなど、日本泳法の利点に気づか せることができます。

#### ⑤飛び込み

・順下(じゅんか)→抜き手



「順下」片足で踏み切り、飛び込む際に、走るときのよ →平泳ぎ



うに両足を前後に開き、入水すると同時に両足を 強く閉じます。両手で水を下に押すようにします。 ・後ろ向で飛び込み→エレメンタリーバックストローク

・正面からの飛び込み「順下」→抜き手・平泳ぎ

後ろ向きに立ち、背中からプールに入水します。鼻か ら息を出して、水面に顔が出たら「パッ」と息つぎをします。体が浮き上がると背浮きの姿勢をとります。