

(1) 実技の前に

王様インベーダーの2回目です。今回の王様インベーダーゲームは、ボールが全て1個になります。王様のタオルを取られると、それでプレイは終わるので、予め作戦が必要になります。また、初めのフォーメーションも大切です。王様のタオルが取られないようにするためには、どのようなフォーメーションが良いのか？プレイを行いながら見つけます。

(2) 準備～準備運動

今日試合をするコートの準備を、それぞれの班で行います。タオル、コーン4、ボール1、ボールの入ったカゴはグループで当番制にします。今日は2班が準備。

グループのメンバーが揃ったら、ウォーミングアップをしてその後にボールの投げる練習をします。

(3) 本日の実技

王様インベーダーゲーム

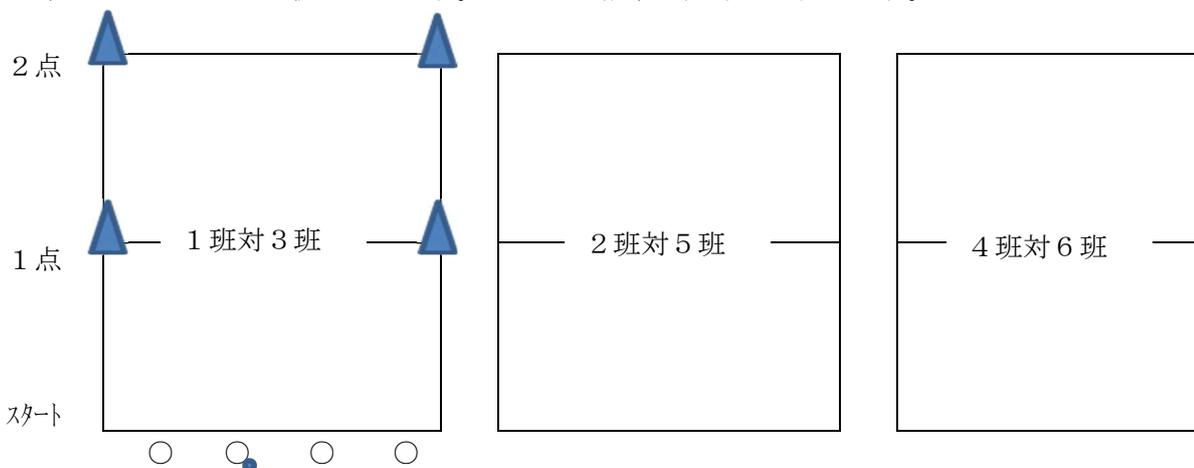
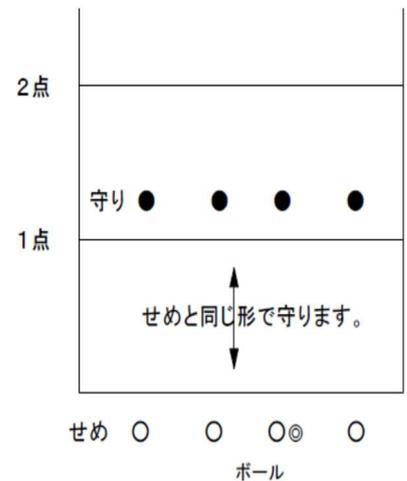
<変更点>

○オフェンス

- ・1点ライン2点ラインが設けてある。少しでも前進することが必要。
- ・3回の攻撃は、同じメンバーで行います。
- ・王様 (QB) はローテーション。
- ・ゲームの始まりは、ボール保持者の「セット・レディー・ゴー」のかけ声でプレイが始まります。(前の時間のように笛をふきません。但し、作戦の時間が長いとプレイができないので、出来る限り短時間で。そのためにもプレイが終わったら、すぐにコーチの所に集まるようにする。)
- ・コーチは、プレイに対してのアドバイスをを行う。(グループノートに記入。得点も記入)

○ディフェンス

- ・ディフェンスチームは、オフェンスのフォーメーションと鏡になるように立ちます。
- ・ディフェンスチームは、王様のタオルを取ったら、その場で、取ったタオルを片手で挙げるようにします。これは、後の「ダウン制」の時に大切になってくるので、今から慣れておきましょう。
- ・今日からプレリーグ戦に入ります。ゲームの結果を記録して行きます。



※コミュニケーション HowTo 「○×ゲーム」

※実践「スポーツ文化研究とは—『腰折田』から始まるすもう実践(2年生)—」